

Risco	Probabilidade	Impacto	Severidade	Estratégia	Plano A	Plano B
Mudança no escopo	4	4	16	Mitigar	Definir o escopo no início do projeto com a aprovação do cliente. Utilizar o Backlog do projeto para caso falte tarefas em uma Sprint.	Deixar claro o plano de desenvolvimento da equipe para as 4 Sprints de desenvolvimento. Caso surjam novas alterações, coloca-las no Product Backlog do projeto.
Entrega não realizada	4	5	20	Mitigar	Acompanhar o time durante o desenvolvimento nas Sprints, buscando encontrar possíveis problemas e/ou dificuldades para melhor auxiliar o time.	Alertar o stakeholder durante a apresentação os motivos que nos levaram a uma entrega incompleta. Apresentar os próximos passos do time para adaptar o débito técnico na próxima Sprint
Mudança na EAP do projeto	4	3	12	Mitigar	Apresentar para a equipe e os Stakeholders a EAP proposta para o projeto, com marcos e entregas que devem ser feitas em cada Sprint. Analisar na Retrospectiva os próximos passos para o projeto, e verificar a viabilidade com o time do que deverá ser feito para a próxima entrega.	Caso seja necessário realizar alguma alteração durante a Sprint de desenvolvimento, alertar os stakeholders via canal de comunicação do Slack, explicando o motivo da necessidade.
Gerenciamento e configuração da AWS da warren	5	4	20	Transferir	Transferir essa necessidade para a equipe da Warren responsável pela infraestrutura do projeto, para ser possível realizar entregar em ambiente de homologação.	Sinalizar a Warren para buscar alternativas (considerar outros serviços) para homologação do projeto.
Eficiência na leitura dos dados no fundo	2	4	8	Aceitar	Estar disposto a lidar com o desempenho da leitura dos dados, evitando retrabalho caso seja necessário melhorar sua eficiência.	Otimizar apenas as principais chamadas do projeto, evitando colocar muitas horas de trabalho, e aceitando qualquer melhora apresentada.
Dependência do serviço dos fundos da CVM	2	5	10	Transferir	Transferir a necessidade para a equipe da Warren, que recomendou a utilização dos dados da base da CVM, para buscar uma nova alternativa de fonte de dados para leitura na plataforma.	Fazer um levantamento junto com o time da Warren sobre principais alternativas para fonte de dados de fundos de investimentos
Comunicação com Stakeholders	1	4	4	Mitigar	Enviar mensagens de confirmação de reuniões no dia de seu agendamento e também no dia da reunião. Manter o slack sempre ativo e como canal principal de comunicação com o cliente.	Enviar o invite para o time da Warren com todas as reuniões que terão juntamente com o time da AGES. Manter canal da Warren ativo, e se necessário conversar via mensagem privada no Slack para quem puder nos ajudar em tal dúvida
Falta de conhecimento das tecnologias	4	3	12	Mitigar	Realização de workshop com colegas de squads para fazer boilerplates e o kickoff de desenvolvimento de cada sprint. Pair-programming para auxiliar no desenvolvimento e aprendizado. Registro de impeditivos nas reuniões de dailies.	Impulsionar trabalhos em grupo para o desenvolvimento das tarefas mais complexas, e aos poucos ir separando individualmente cada task entre os membros de cada squad.
Comunicação interna nas Squads	5	5	25	Mitigar	Gestores (AGES IV) procurarem integrar outros colegas de squad afim de criar um clima de comprometimento e companherismo. Registro de impeditivos levantados em dailies. Deixar claro os marcos das sprints. Gestores fazerem one-to-one (informal) com integrantes das suas squads para coletar feedbacks.	Ter sempre presente um AGES 4 em cada squad para facilitar a comunicação do time como um todo, usando os AGES 4 como interface do grupo para a squad. Canais de comunicação devem sempre estar ativos.

Conflito na execução de atividades por squads diferentes	2	3	6	Evitar	Divisão e delegação de tarefas de forma coletiva com todas as squads envolvidas no desenvolvimento. Além disso, manter dados de controle, status e responsáveis registrados e atualizados na ferramenta Trello.	Verificar no momento da planning quais tasks podem ser conflitantes no desenvolvimento, e manter o cuidado na hora de realizar o merge para o projeto. O merge request deverá ser aprovado e nenhum conflito deve existir para ser aprovado.
Divisão e distribuição de tarefas	5	4	20	Explorar	Divisão das tarefas feitas junto a squad responsável. Garantir que cada membro da squad tenha ao menos uma tarefa sob sua responsabilidade.	Incentivar o pair-programming de tarefas mais complexas dentro das squads, caso não tenham tarefas suficientes, a fim de encaixar todos membros para desenvolvimento