



**Um aplicativo para intérpretes de  
Língua Brasileira de Sinais**

# O projeto

Aplicativo mobile para **conectar pessoas ou empresas com profissionais TILS** (Tradutor e Intérprete de Língua de Sinais). Os usuários podem buscar e agendar serviços dos intérpretes para momentos de urgência ou eventos específicos como consultas. Em um contexto onde mais de 2 milhões de brasileiros apresentam surdez, esta solução visa **vencer as dificuldades que a comunidade surda enfrenta diariamente ao contatar e agendar intérpretes.**



Escaneie o QR Code  
para testar o aplicativo



# Agendamento

- Intérprete informa horários de atendimento para visualização em formato de calendário
- Usuário filtra intérprete por disponibilidade, especialidade, modalidade de atendimento, localização e gênero
- Usuário envia solicitação, a ser aceita ou não pelo intérprete

AGENDAR

Solicitação de agendamento

Informar uma descrição detalhada aumenta as chances do intérprete aceitar a sua solicitação.

Mais informações\*

Solicito atendimento

Data\*

21/11/2025

Inicio\* Fim\*

09:30 10:30

Modalidade\*

Presencial Online

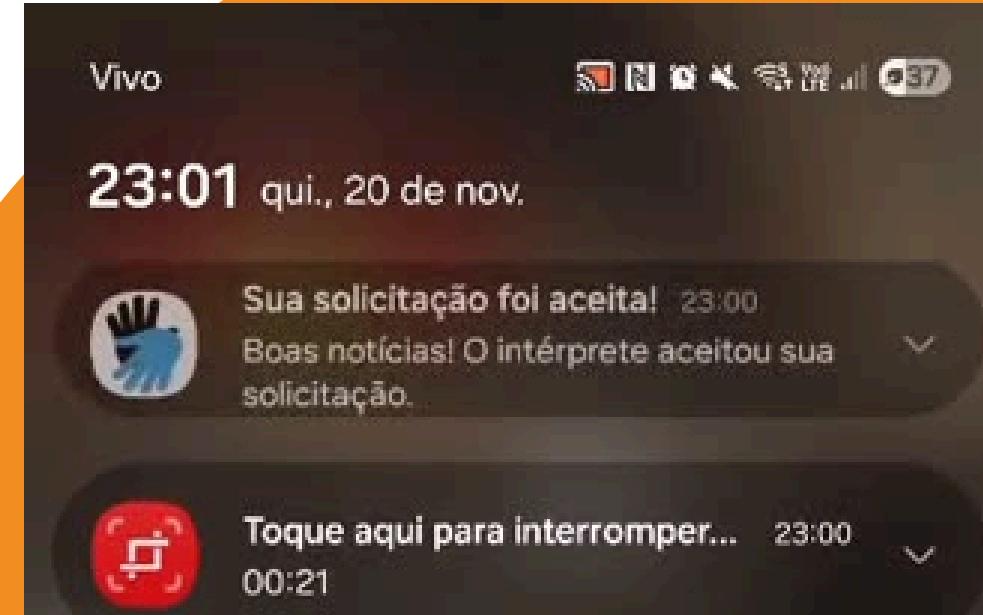
...  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0  
q w e r t y u i o p  
a s d f g h j k l  
z x c v b n m

Escaneie o QR Code  
para testar o aplicativo



# Notificações

- Usuários recebem notificações em caso de atualizações nos agendamentos
  - Via e-mail
  - Via notificações push

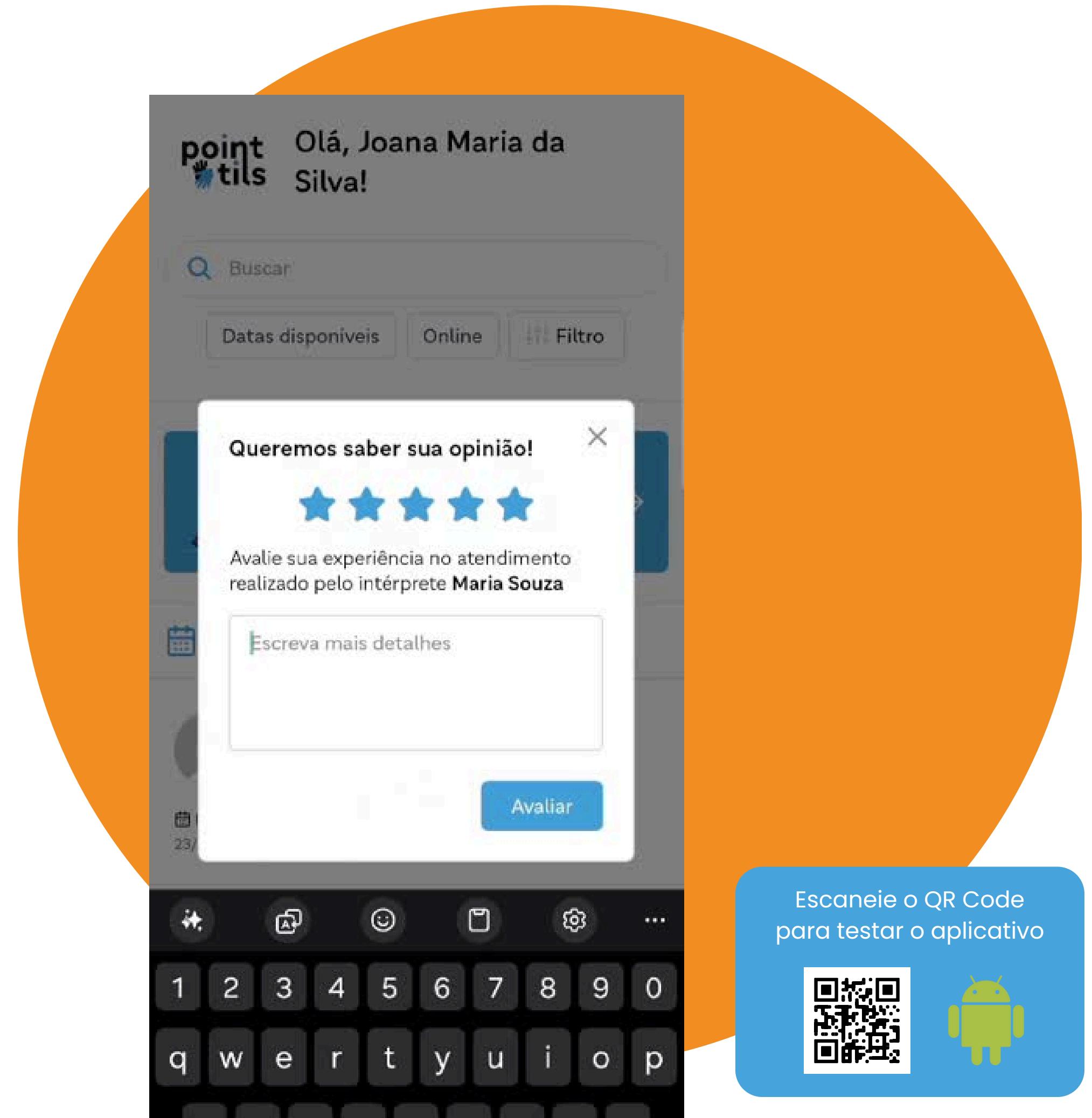


Escaneie o QR Code  
para testar o aplicativo



# Avaliações

- Usuários podem avaliar os serviços prestados pelos intérpretes

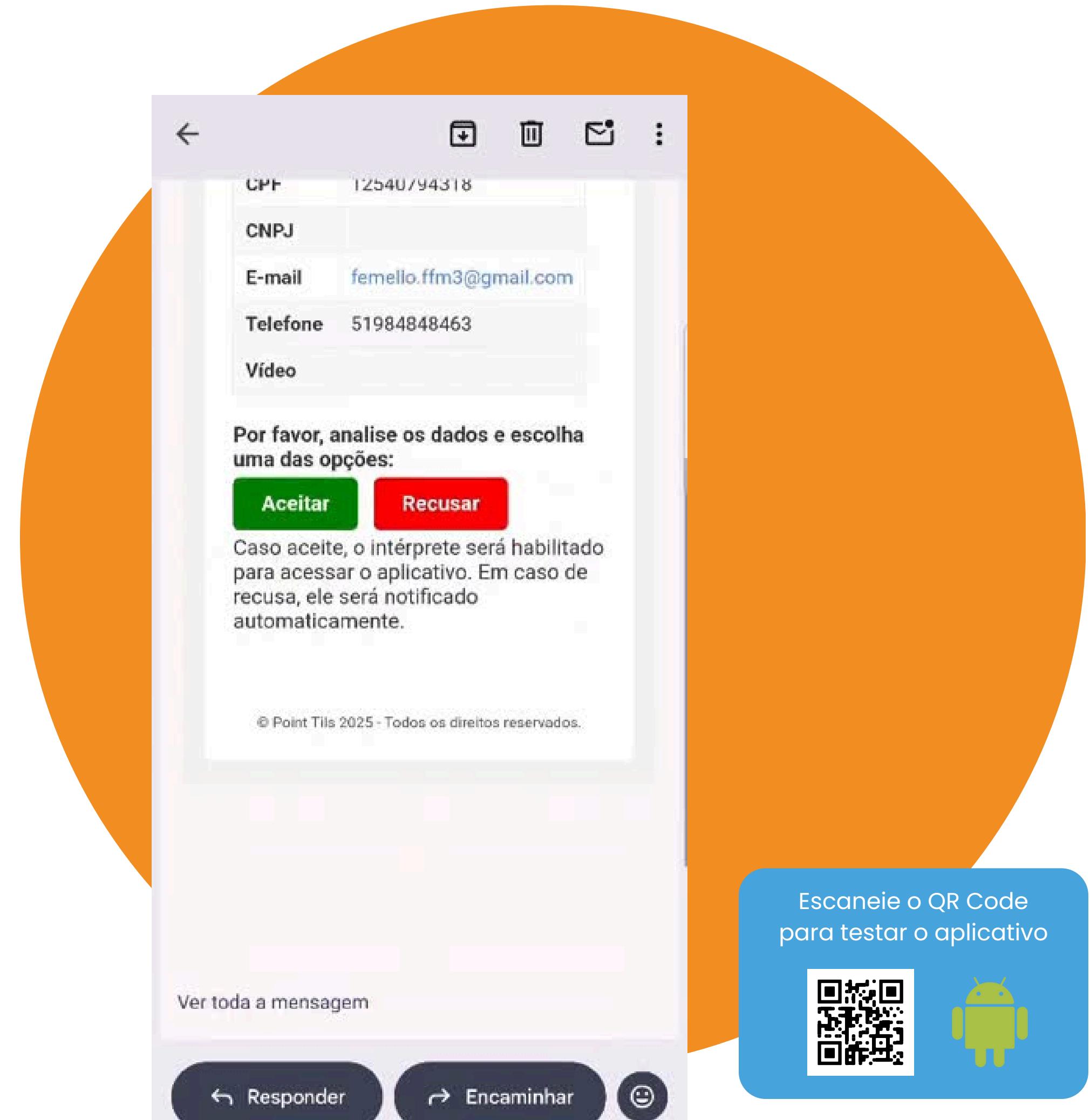


Escaneie o QR Code  
para testar o aplicativo



# Controle de Admin

- Administrador recebe dados do intérprete cadastrado, incluindo certificações
- Intérprete só acessa aplicativo após aprovação do administrador

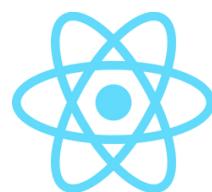


# Technologias

## Linguagens de programação



## Frameworks

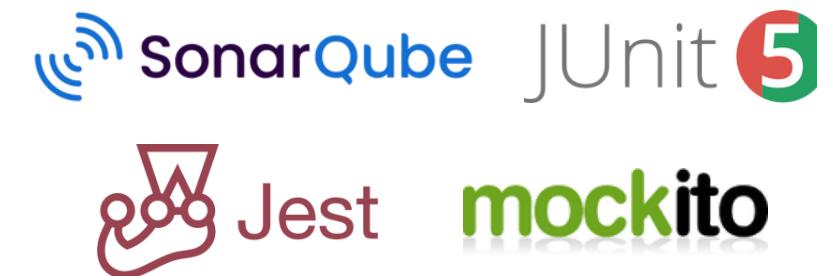


## Infraestrutura



Cloud Messaging

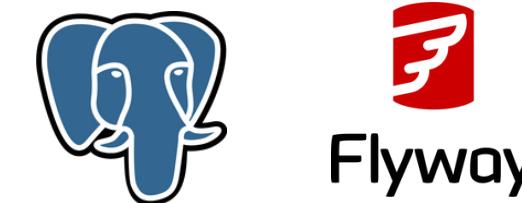
## Qualidade



## Ferramentas colaborativas



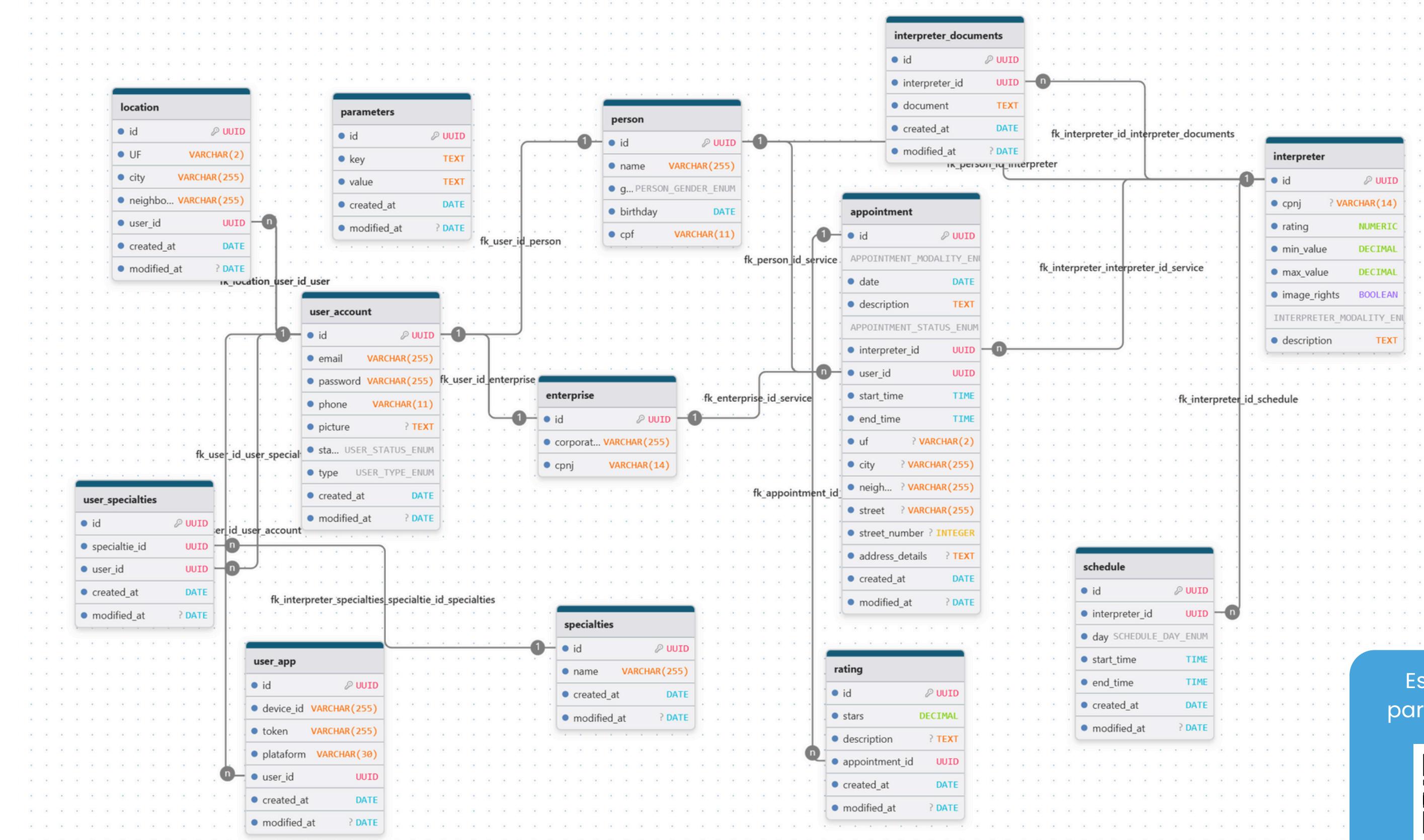
## Banco de dados



Escaneie o QR Code  
para testar o aplicativo



# Banco de dados

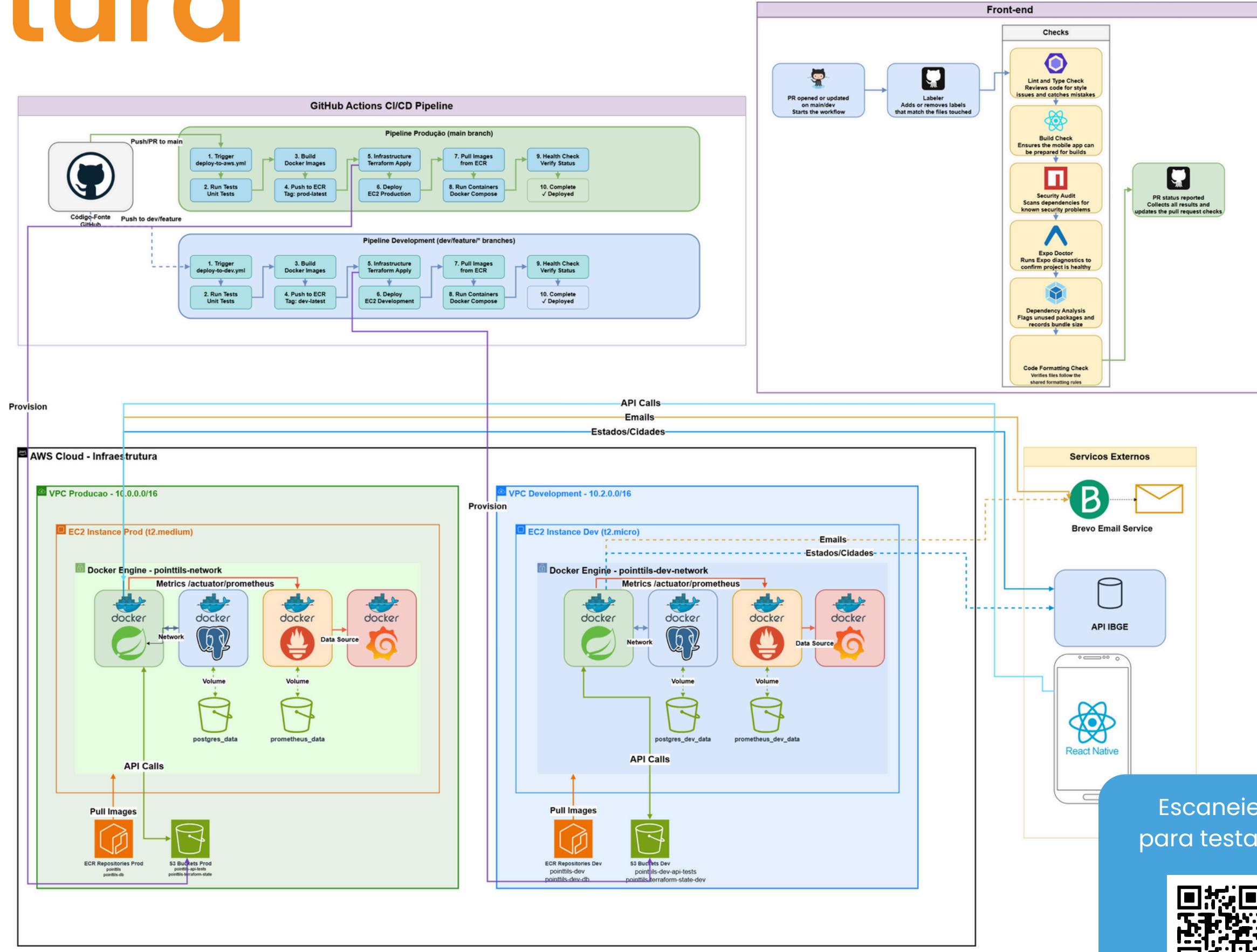


Escaneie o QR Code  
para testar o aplicativo



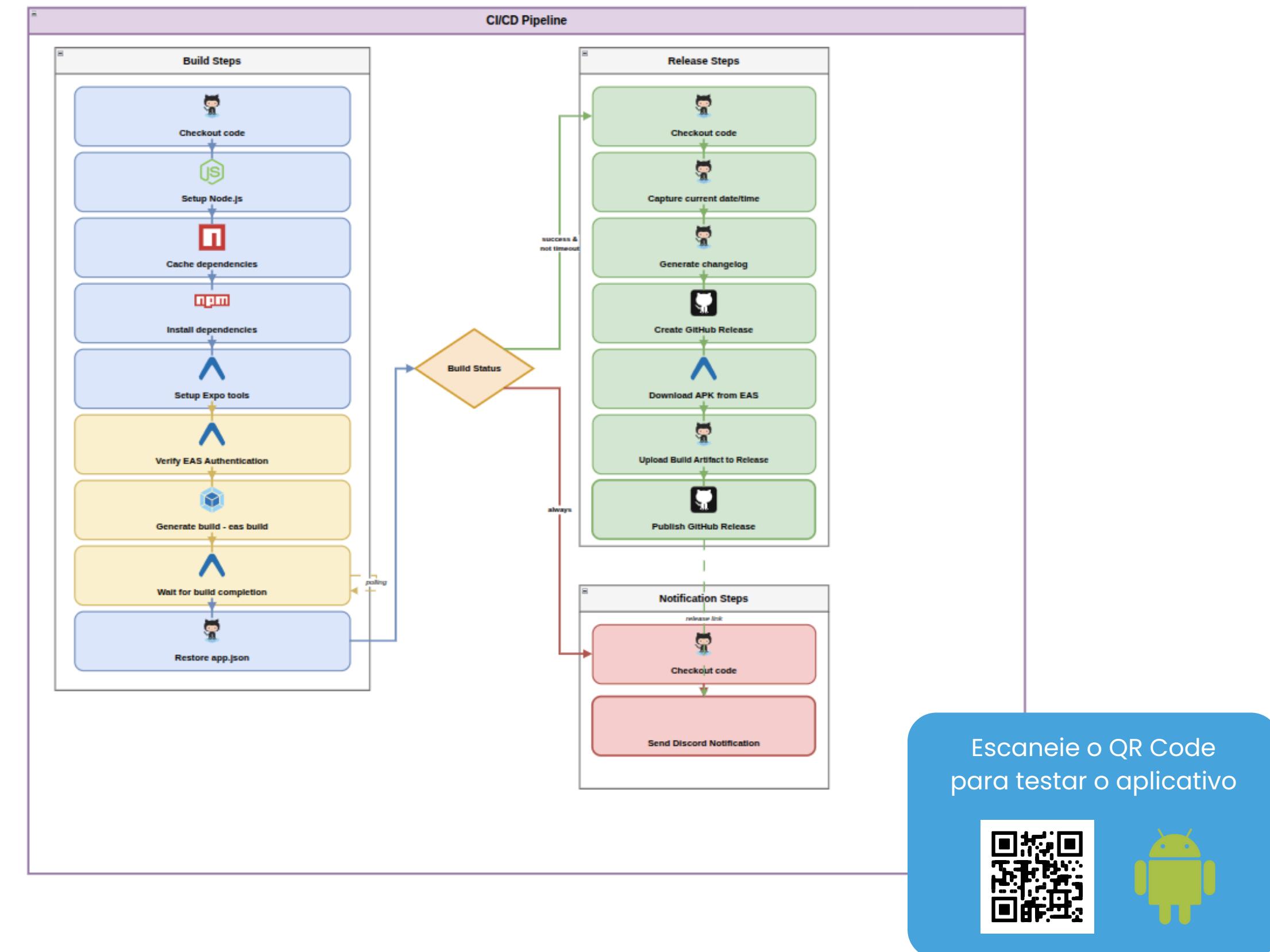
# Arquitetura

- Arquitetura Limpa
- Terraform para 100% da IaC na AWS
- Docker
- Filosofia CI/CD



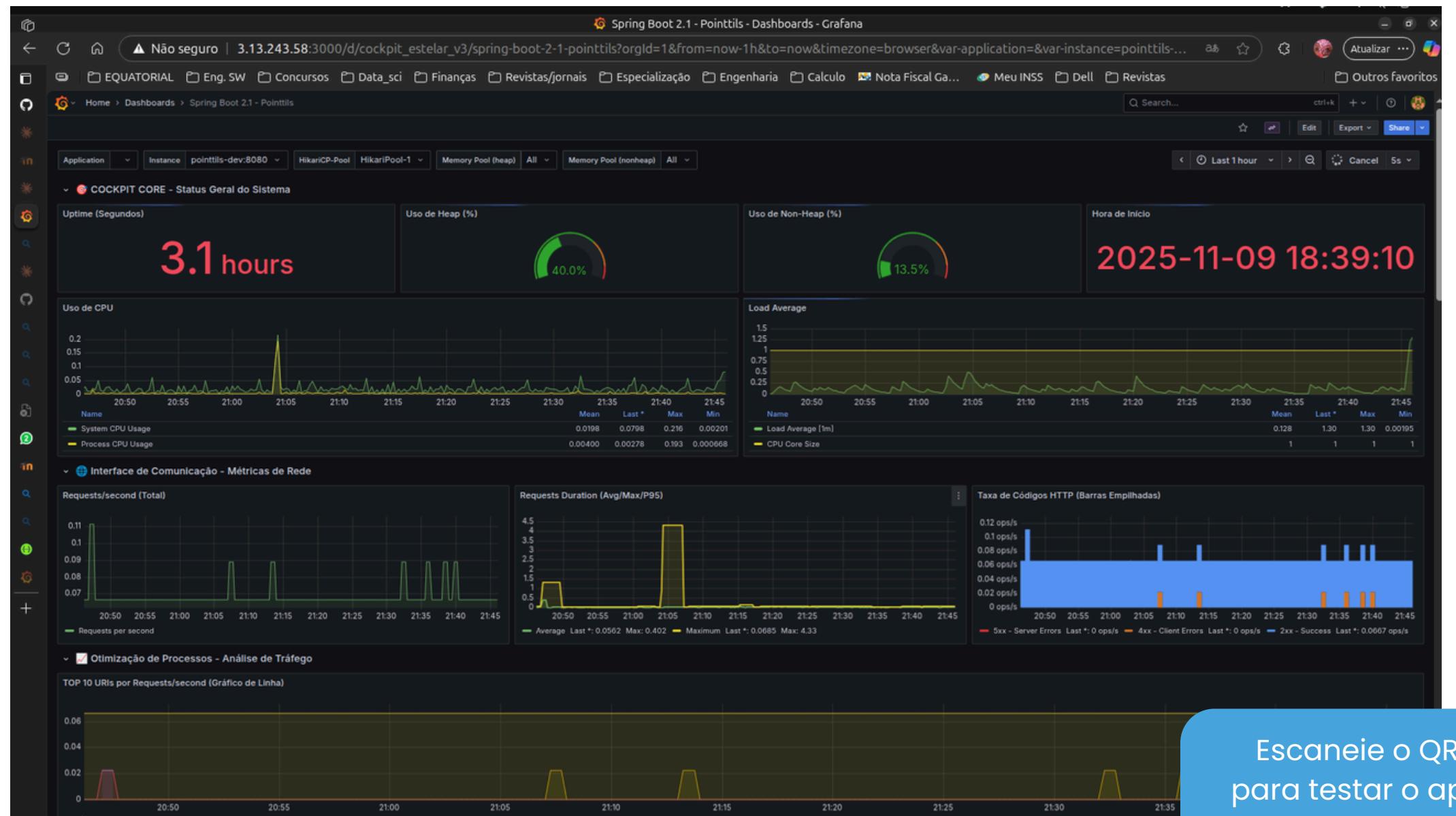
# Automações

- **Pull Requests**
  - Templates de PR
  - Notificações no Discord
  - Copilot
- **Mirror do GitLab**
- **One Time Secret**



# Observabilidade

- **Prometheus e Grafana**
- Ferramenta para ser utilizada no futuro do sistema
- Facilitar troubleshooting, visualização de gargalos, etc

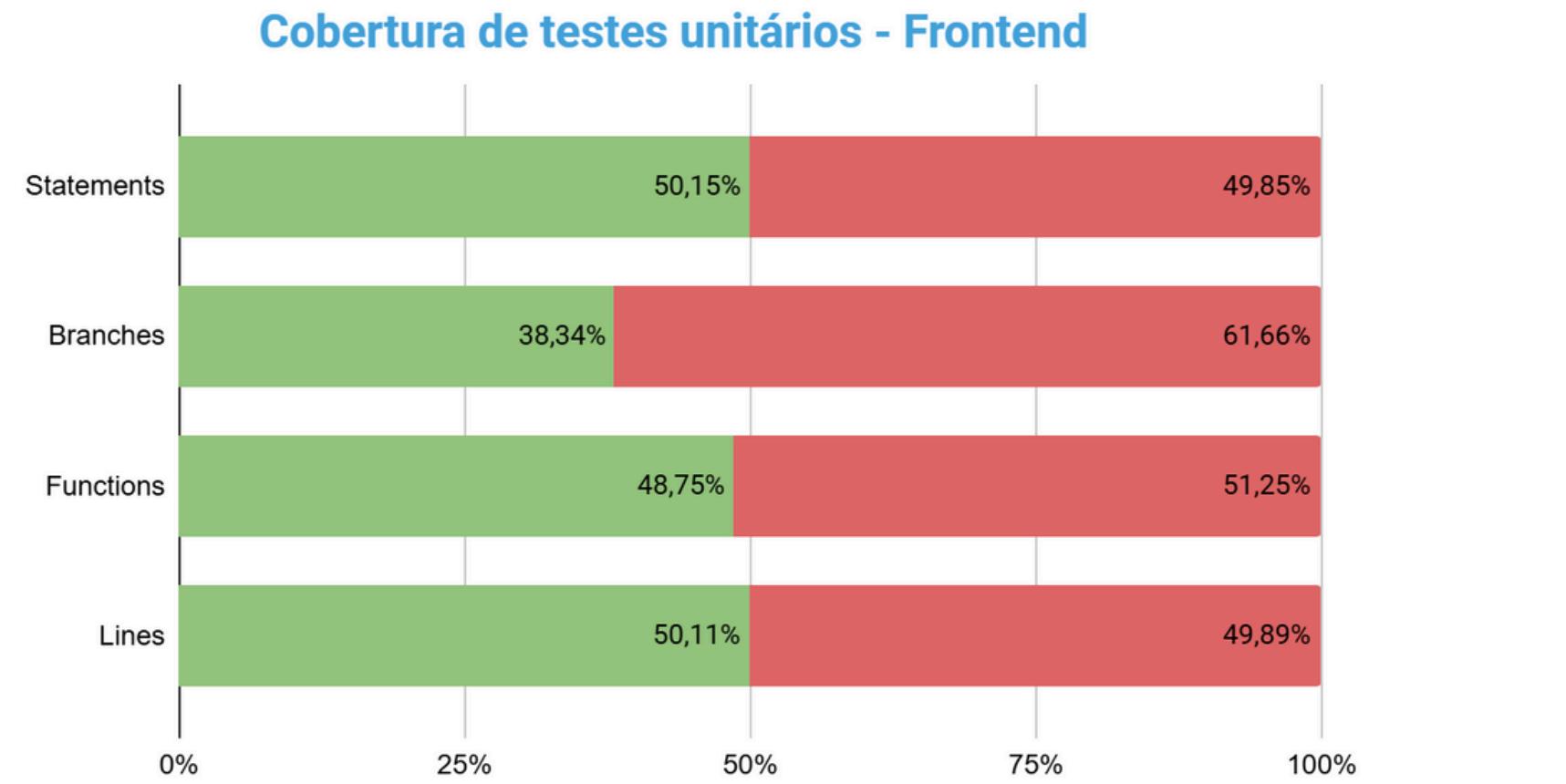
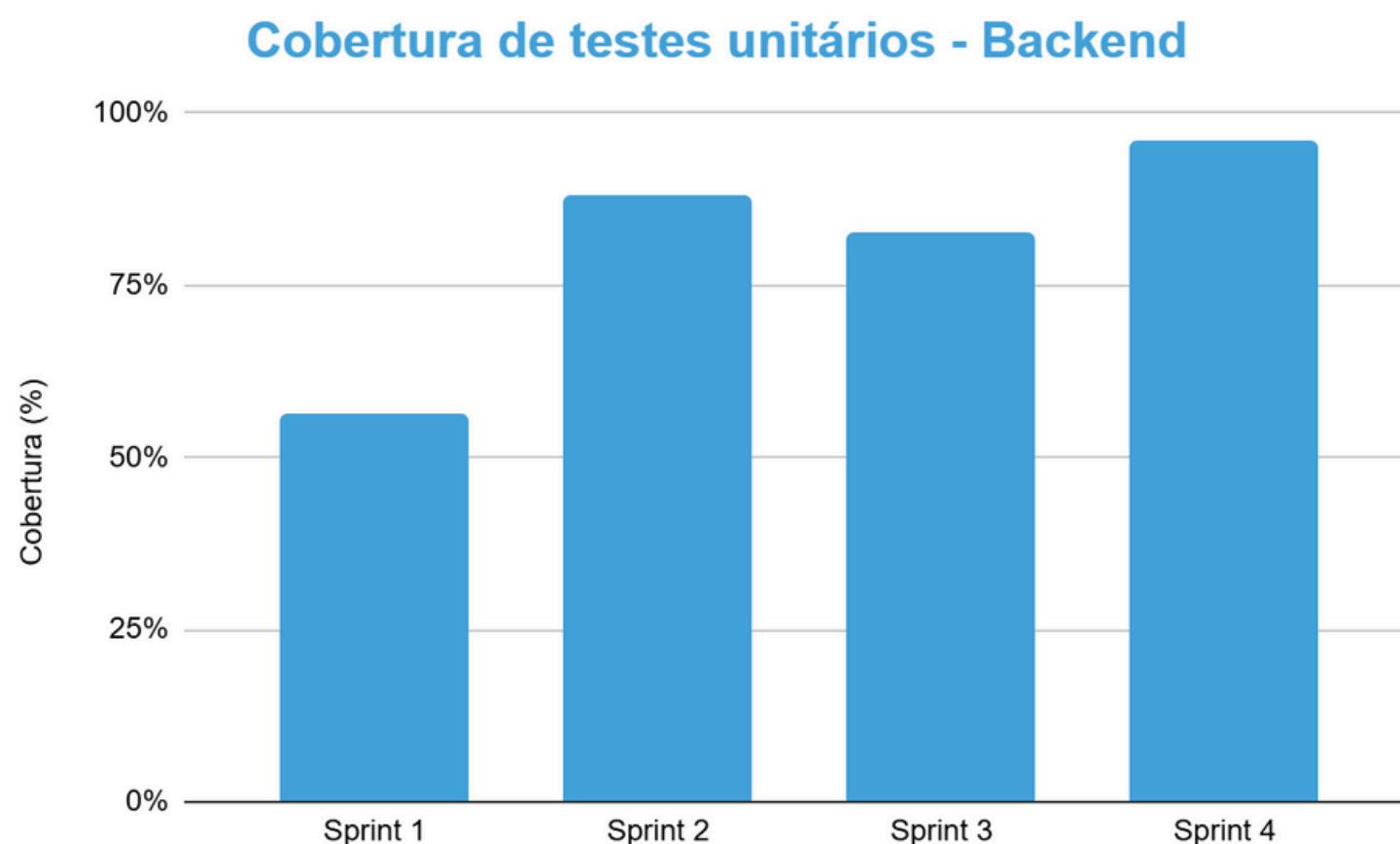


Escaneie o QR Code  
para testar o aplicativo



# Qualidade

- Testes unitários implementados desde o começo
- Mais de 30 *code smells/vulnerabilidades/issues* de manutenibilidade resolvidas ao longo do projeto

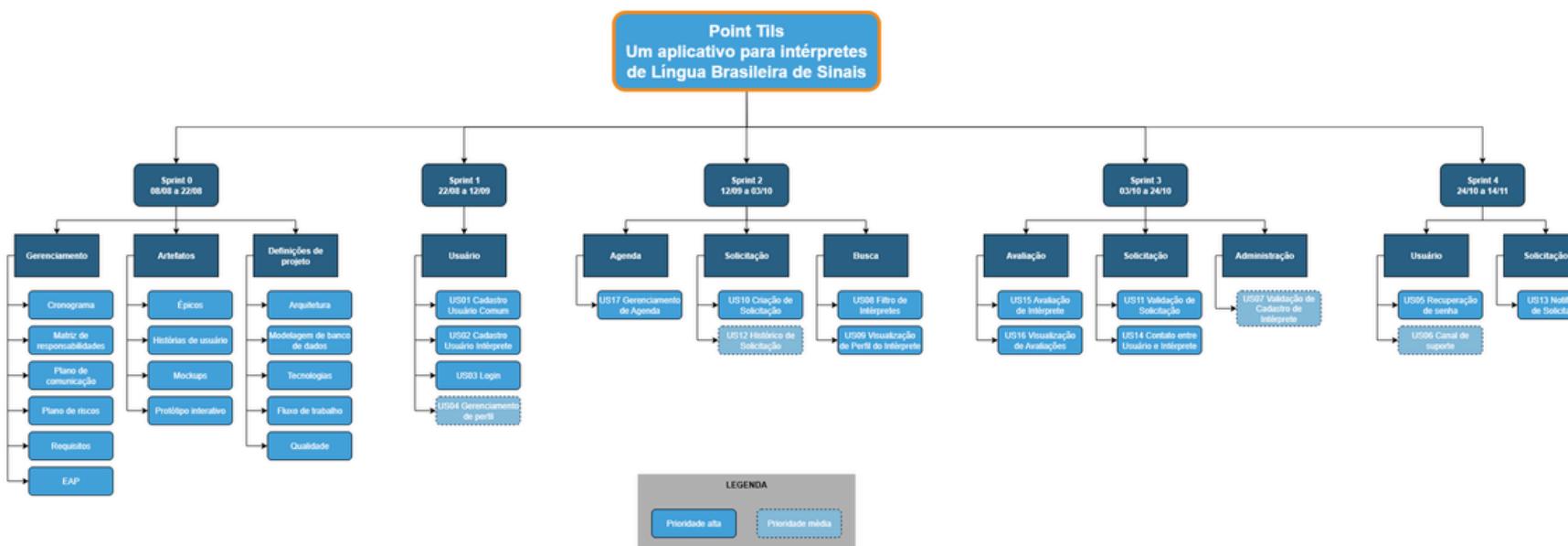


Escaneie o QR Code  
para testar o aplicativo



# Gestão da equipe

- Artefatos de gestão - [plano de riscos](#)
- [Congelamento de código](#)
- Entrega de requisitos que não estavam no escopo inicial
- Padrão de entrega regular



Plano de Riscos

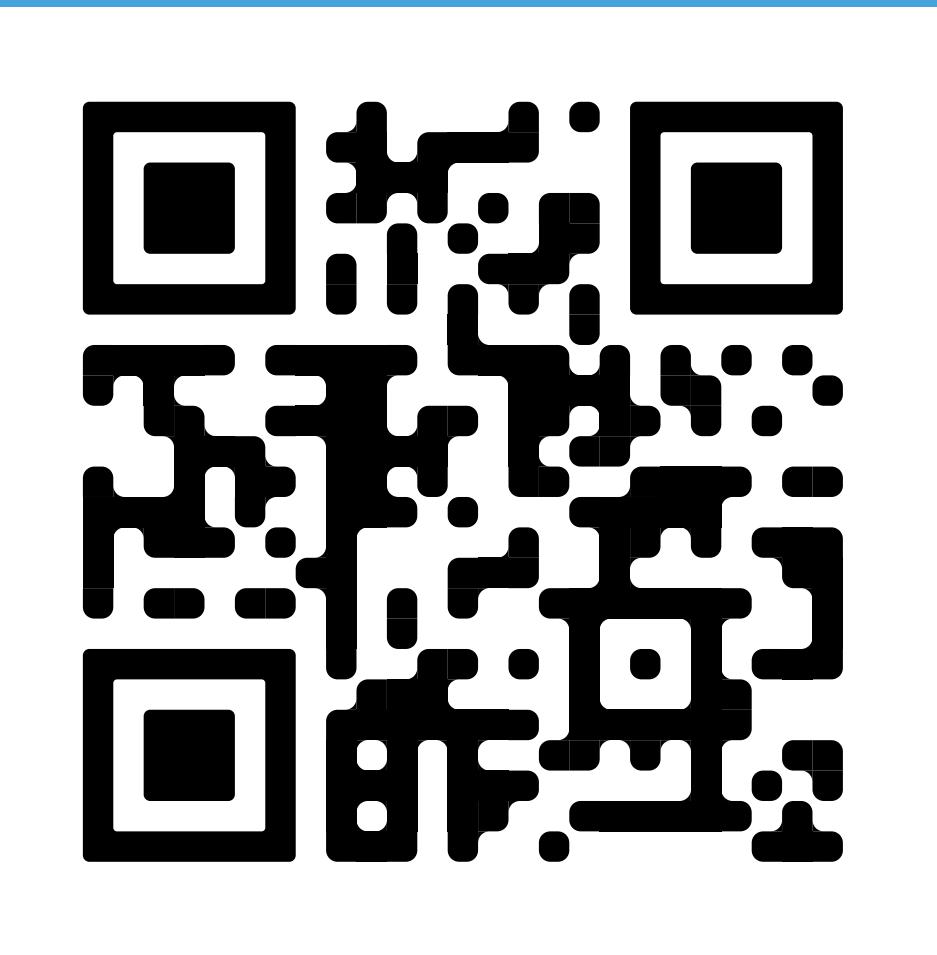
Risco	Impacto (1-5)	Probabilidade (1-5)	Severidade (1-20)	Ações	Estratégia
Alterações de escopo	5	4	20	Definir bem o escopo ao início do projeto, tirando todas as dúvidas possíveis com os stakeholders já na Sprint 0 para evitar mudanças em momentos mais avançados do projeto. Uma vez já iniciado o projeto, abraçar as mudanças, adequando elas no backlog de próximas Sprints, a não ser que sejam mudanças estruturais muito grandes. Nesses casos, negociar com os stakeholders a possibilidade de reduzir o escopo do projeto ou implementar soluções alternativas mais simples.	Mitigar - Não temos como impedir com certeza que o problema aconteça, a estratégia será mitigar através de uma comunicação clara e frequente com o cliente e através de uma análise do impacto de cada possível mudança antes de tomarmos uma decisão. Manter um processo de gerenciamento de mudanças bem definido.
Falta de engajamento da equipe	5	4	20	Manter a comunicação entre a equipe ativa através do Discord (AGES III e AGES IV cumprindo um papel chave para isso), realizar conversas direcionadas com membros da equipe específicos caso necessário para entender causas da falta do engajamento e trabalhar nelas.	Mitigar - Promover um ambiente de trabalho colaborativo e sem julgamentos para incentivar a participação da equipe.

Escaneie o QR Code para testar o aplicativo



# Demonstração

Escaneie o QR Code para testar o aplicativo





Obrigado!