

Termo de Abertura do Projeto

Título do Projeto: Olive

Professor Orientador: Rafael Chanin

Semestre: Segunda e Quarta JK – 2021- 1

Justificativa do Projeto: Esse projeto surgiu com a percepção do grupo, de que a realização de receitas culinárias se tornaria mais fácil com uso de ferramentas móveis, a fim de ajudar a preparação dessas receitas enquanto ela esta sendo feita. Também percebemos uma grande dificuldade para encontrar uma fonte confiável em aplicativos e sites, de receitas rápidas e fáceis de serem feitas.

Objetivos do Projeto: Desenvolver um aplicativo chamado Olive, que tem como objetivo tornar a culinária acessível para todos e uma atividade divertida e engajadora.

Descrição do Projeto em alto nível:

Usuário

- Login
- Pesquisar, submeter e salvar receitas
- Recomendações de receitas pela aplicação
- Etapas da receita
- Receitas completas geram badges/bordas personalizadas na imagem do usuário

Curador

- Submeter receitas
- Aprovar receitas de usuários
- Editar receitas aguardando aprovação de usuários
- Enviar feedback para o usuário que mandou a receita

Receitas

- Ter um preview (imagem, ingredientes, tempo para fazer e número de porções)
- Etapas da Receita (imagem/gif/vídeo, ingredientes e texto)
- Interação com a receita por áudio (passar etapas da receita por comando de voz e ouvir a receita)
- Poder adicionar ingredientes da receita em uma lista do mercado, podendo editar quantidades e quais ingredientes adicionar

Usuários e curadores podem conversar entre si via aplicativo – Chat.

Não está no Escopo:

- Aplicativo conversar com outros aplicativos
- IA pro feed do usuário

Tecnologia: PWA, Android, baseado em serviços (API).