

Evento	Descrição	Responsável	Envolvidos	Frequência	Duração
Kickoff	A reunião de Kickoff é a primeira reunião entre o time e o cliente do projeto. Nela é apresentada a ideia geral do projeto e são respondidas dúvidas e questionamentos sobre o mesmo, possibilitando um levantamento inicial dos requisitos do projeto por parte da equipe, com o auxílio do cliente, que detém o conhecimento sobre o produto a ser desenvolvido.	Cliente	AGES I, II, III, IV e Cliente	Uma vez	1 hora e 30 minutos
Daily	Cada integrante do time atualiza os demais sobre o que fez desde o último encontro síncrono, o que pretende fazer em seguida, e se tem impedimentos, para que possam ser removidos.	AGES IV	AGES I, II, III, IV	Segundas e Quartas, 17:30 (início dos encontros síncronos)	15 minutos
Sprint Review	Demonstra-se, revisa-se e discute-se aquilo que foi trabalhado durante a Sprint, fornecendo inputs importantes para a Sprint Planning.	AGES IV	AGES I, II, III, IV e Cliente	Aproximadamente a cada 3 semanas (final da Sprint)	1 hora
Sprint Planning	Planeja-se o trabalho que será realizado durante a Sprint, priorizando-se itens do Product Backlog e movendo-os para o Sprint Backlog.	AGES IV	AGES I, II, III, IV e Cliente	Aproximadamente a cada 3 semanas (início da Sprint)	30 minutos
Sprint Retrospective	A Retrospectiva da Sprint é uma oportunidade para o time se inspecionar e criar um plano de melhorias a serem implementadas durante a próxima Sprint. Durante o evento, a equipe discute o que correu bem na Sprint e o que pode ser melhorado na próxima Sprint. Embora melhorias possam ser implementadas a qualquer momento, a Retrospectiva da Sprint oferece uma oportunidade formal para focar na inspeção e adaptação.	AGES IV	AGES I, II, III, IV	Aproximadamente a cada 3 semanas (final da Sprint)	1 hora e 30 minutos
Tasks Breakdown	Momento em que é realizada a quebra de cada User Story priorizada para a Sprint em tarefas técnicas específicas, mensuráveis, pequenas o suficiente e idealmente paralelizáveis.	AGES III e IV	AGES I, II, III, IV	Aproximadamente a cada 3 semanas (início da Sprint)	1 hora
Squads Breakdown	Momento em que os Gerentes de Projeto se reúnem para organizar o time dividindo-o em squads, considerando nessa divisão critérios que visem maximizar a produtividade e efetividade dos desenvolvedores para que assim atinjam o objetivo da entrega estipulada na Sprint.	AGES IV	AGES IV	Aproximadamente a cada 3 semanas (início da Sprint)	1 hora