



## AGÊNCIA EXPERIMENTAL DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

PROJETO SIMULADOS

---

# Documento de Arquitetura e Projeto Detalhado

---

*Professor Responsável:*  
Eduardo Arruda

*Arquiteto Contratado:*  
Cassio Trindade

*Arquitetos Responsáveis:*  
Alan de Oliveira Quadros  
Homero Oliveira Santos  
Israel Deorce Vieira Jr.  
Ricardo Borges Da Silva

7 de Julho de 2020

## Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Planejamento Estrutural da ferramenta CASE Astah</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Visão de Deployment</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Arquitetura MRC</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Visão de Componentes</b>	<b>4</b>
5.1	REST-API . . . . .	4
<b>6</b>	<b>Modelo de Entidade e Relacionamento</b>	<b>6</b>

## 1 Introdução

O objetivo deste documento é fornecer uma visão geral do planejamento da arquitetura e do projeto detalhado no desenvolvimento do projeto Simulados, realizado durante os semestre 2018/02 na Agência Experimental de Engenharia de Software (Ages) do curso de Engenharia de Software (ES-360) da Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS). Este documento abrange o propósito, escopo, definição, acrônimos, abreviações, referências e a visão geral da Arquitetura de Software e do Projeto Detalhado utilizados no projeto.

## 2 Planejamento Estrutural da ferramenta CASE Astah

Em nosso projeto, utilizaremos a ferramenta CASE Astah para a representação de diagramas.

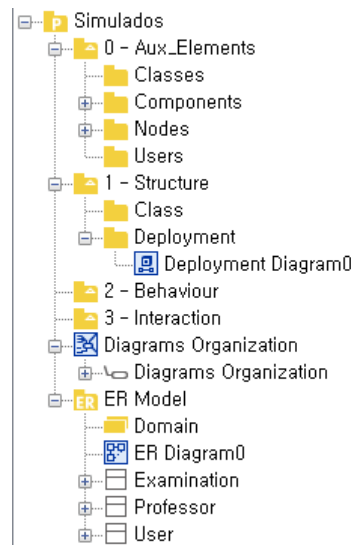


Figura 1: Overview da estrutura dos diagramas no Astah

<http://astah.net/manual>

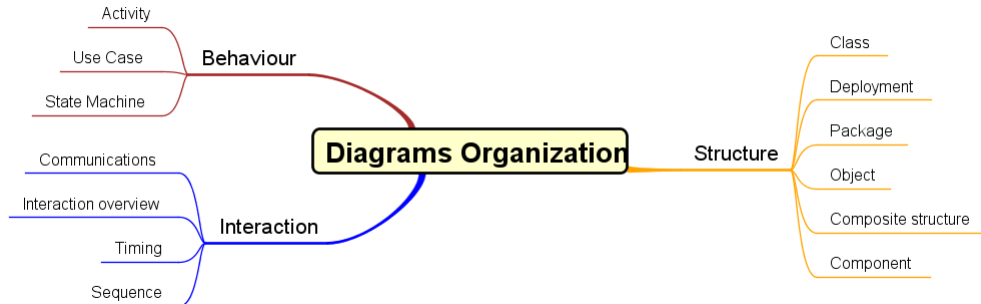


Figura 2: Mapa mental de como organizar diagramas UML

### 3 Visão de Deployment

O projeto foi dividido em camadas que executam em dispositivos diferentes, e podem ser visualizadas na figura a seguir, juntamente das principais tecnologias envolvidas.

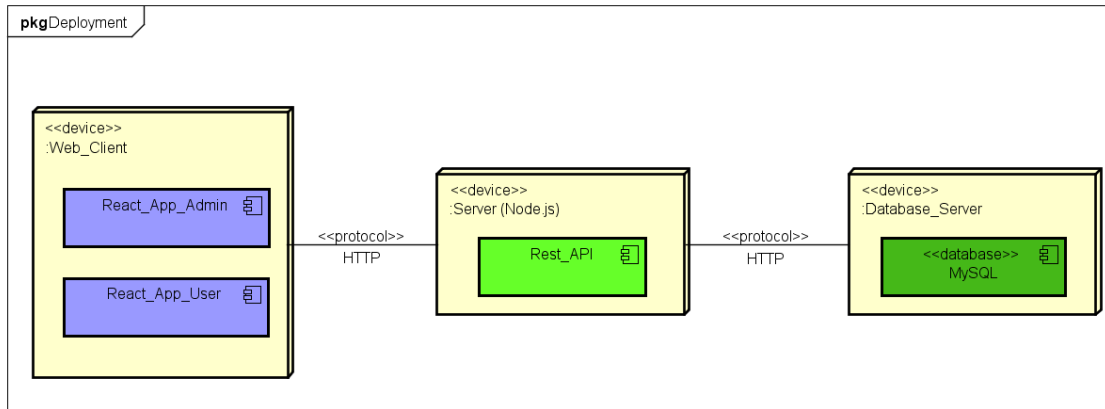


Figura 3: Diagrama de Deployment

- O dispositivo **WebClient** faz parte da camada de Front-End, e possui um componente **ReactApp** que é uma abstração de uma aplicação desenvolvida na linguagem **React.JS** para comunicação com o cliente.
- O dispositivo **Server** faz parte da camada de API Back-end, e possui um componente **RestAPI** que é uma abstração de uma aplicação desenvolvida na linguagem **Node.JS** para comunicar a camada do cliente com o servidor de banco de dados através de protocolo **HTTP**.

- O dispositivo **DatabaseServer** faz parte da camada de Persistência de dados, o banco de dados. Este dispositivo possui um componente que é uma abstração de um banco de dados relacional MySQL, que é responsável por armazenar e gerenciar todos os dados do sistema.

## 4 Arquitetura MRC

Model - Route - Controller

## 5 Visão de Componentes

### 5.1 REST-API

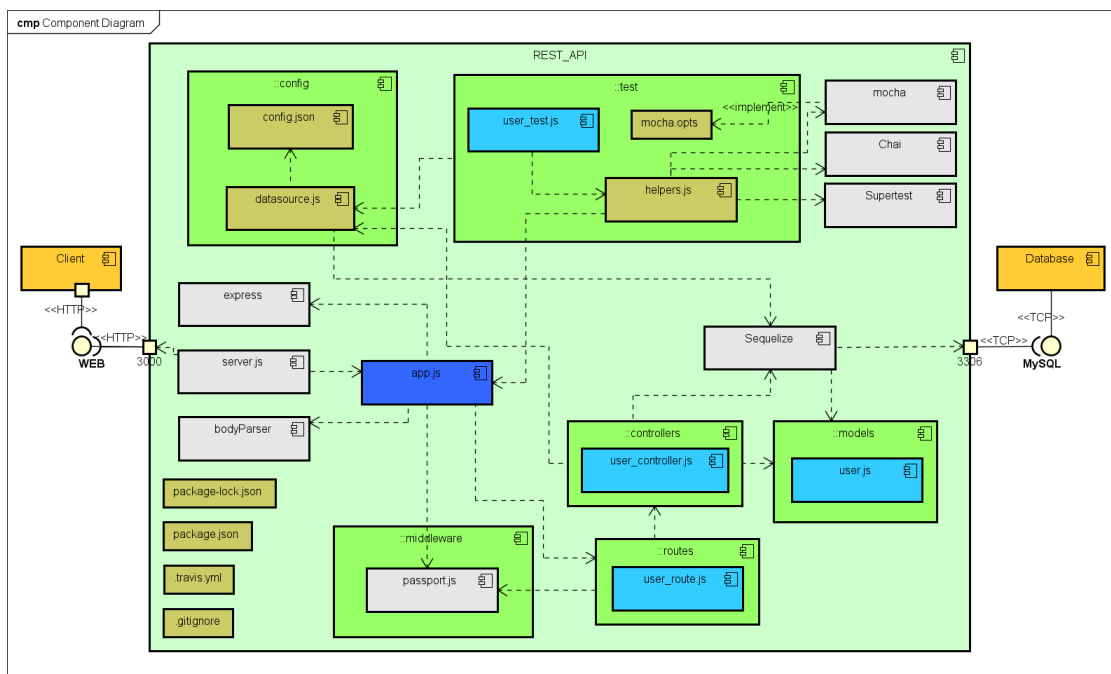


Figura 4: Diagrama de Componentes

A listagem abaixo explica o funcionamento de cada componente separado pelas cores e suas funcionalidades.

- **Laranja:** Componentes externos à *API*.

- *Client*: comunica-se diretamente com a *API* via interface *WEB* utilizando protocolo *HTTP*.
- *Database*: comunica-se diretamente com a *API* via interface *MySQL* e utiliza protocolo *TCP* local.
- **Azul Escuro**: Componentes de controle geral
  - *app.js*: É o único componente da categoria. É responsável por inicializar a aplicação, carregar os demais componentes e gerir a comunicação entre eles.
- **Azul claro**:
  - Os componentes em azul claro representam as tabelas individuais presentes no banco de dados e as ações da *API* sobre elas. O componente *user.js* foi utilizado como exemplo, porém muitos outros como questões, provas e respostas deverão compor este grupo de componentes.

Para cada tipo de componente é necessário a sua representação de modelo, controller, routes, e testes. Verifique a sessão Arquitetura MRC e a sessão 5 Modelo ER.
- **Cinza**:
  - Componentes *middlewares* ou *frameworks* que possuem um propósito específico. Não há necessidade de entender a fundo como estes componentes operam, sendo esta abstração o real valor de se utilizá-los.
    - \* *server.js*: Responsável pela inicialização do servidor da *API*, e funciona como um canal simples de entrada e saída de informações com o *Cliente*.
    - \* *express*: *Framework* popular de servidor para *Node.js*. O *Express* evita a repetição de código e possui funções prontas que facilitam ações como: análise de carga útil, *cookies*, guardamento de sessões na memória ou *Redis*, escolha de rotas corretas.
    - \* *bodyParser*:
- **Marron**:
  - Componentes de configurações específicas. Definem ambiente, e variáveis a serem utilizadas pelos demais componentes.

## 6 Modelo de Entidade e Relacionamento

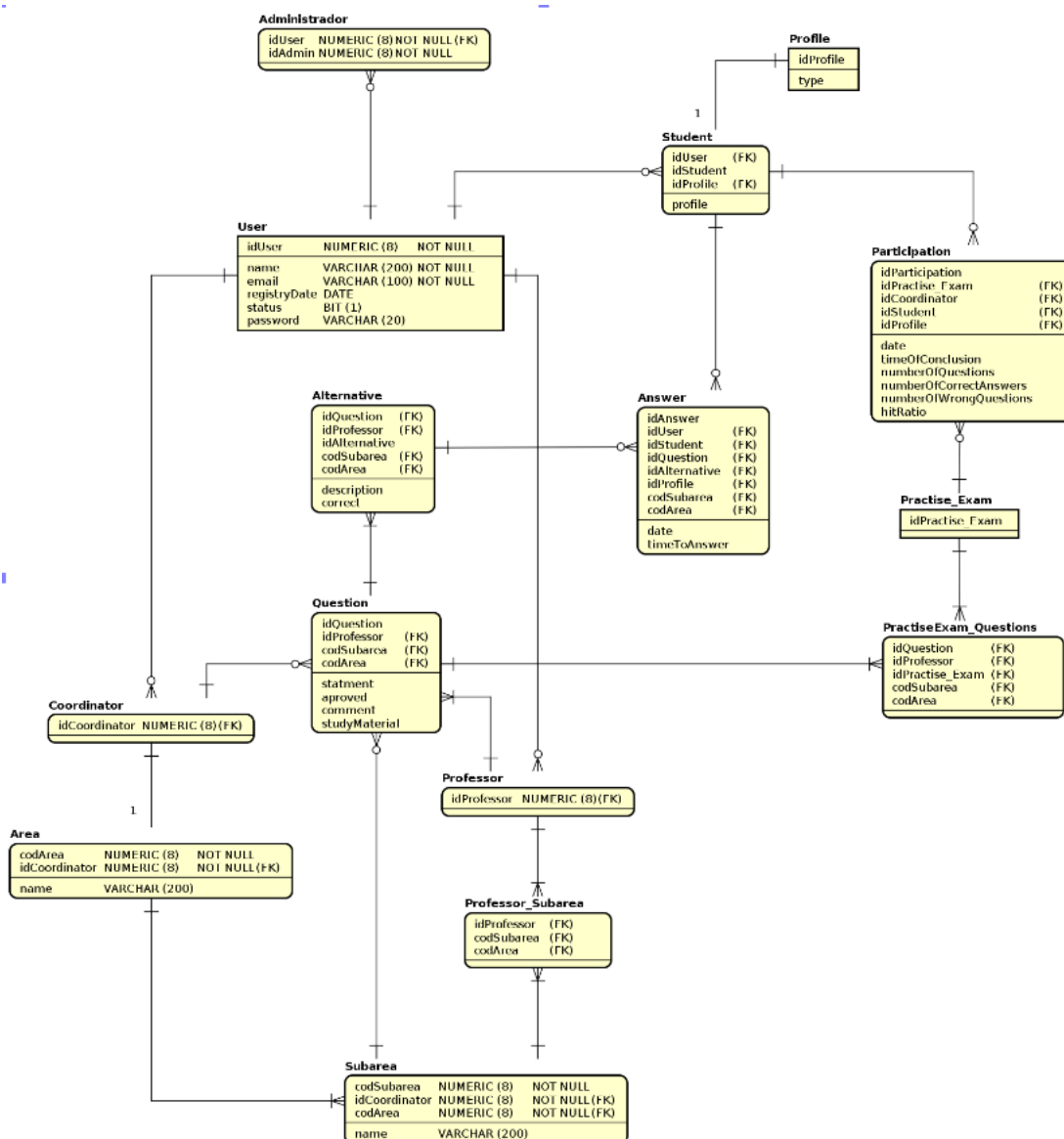


Figura 5: Modelo de Entidade e Relacionamento

## Referências